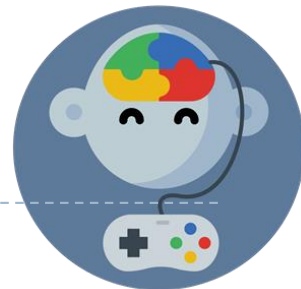


Semáforo

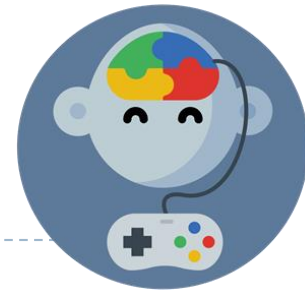
Arduino, programando un semáforo

Utiliza los siguientes bloques de código para completar las misiones:

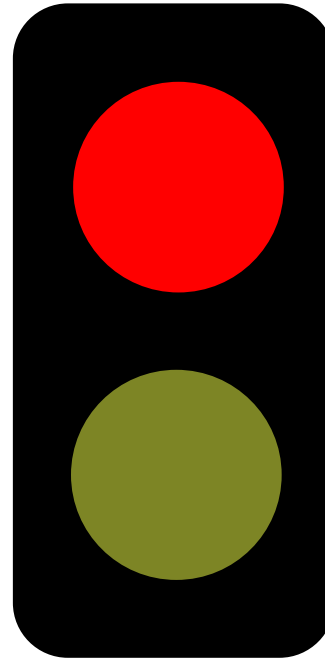


Misiones





Descripción y reglas



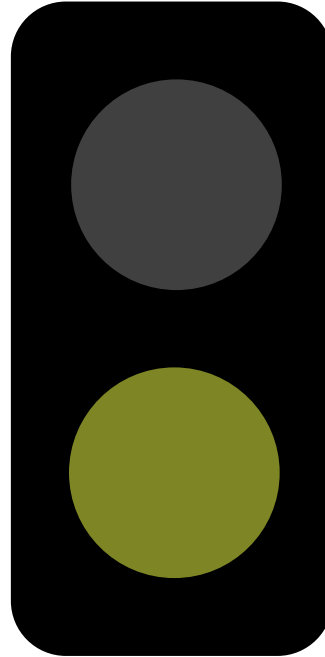
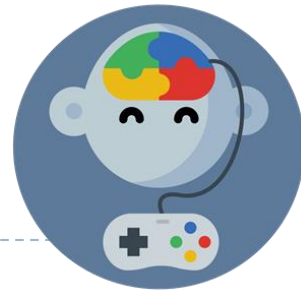
Pin 10

Pin 13

Intentar completar la misión utilizando las tarjetas
Arduino



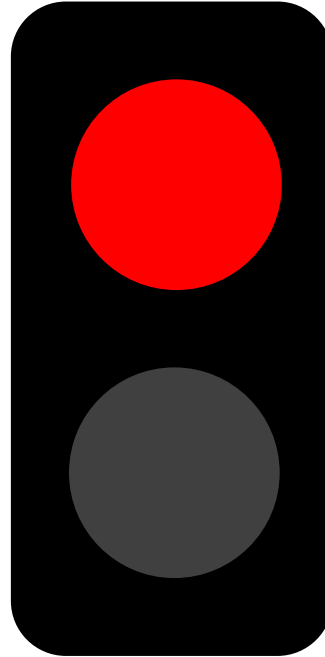
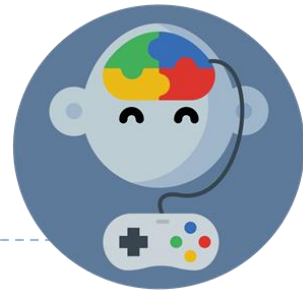
Misión 1



Encender luz verde (Pin 10)



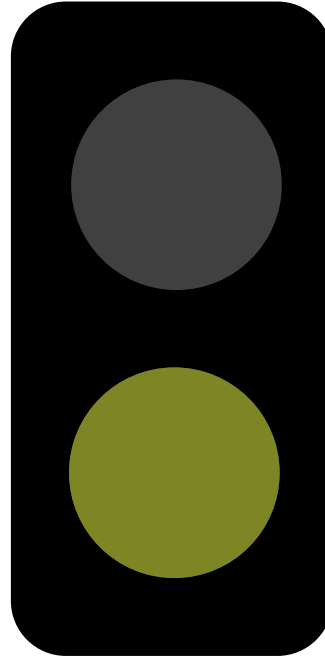
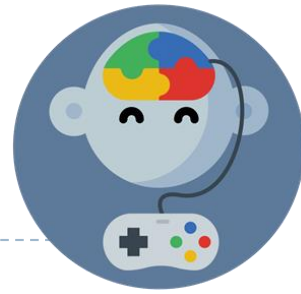
Misión 2



Encender luz roja (Pin 13)



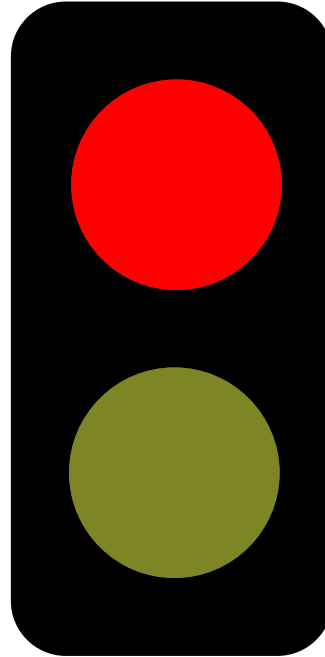
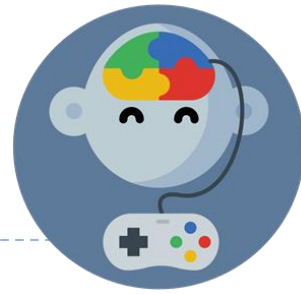
Misión 3



Encender luz verde, esperar un segundo y apagar luz verde
(Por ahora no hagas nada con la luz roja)



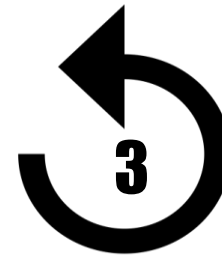
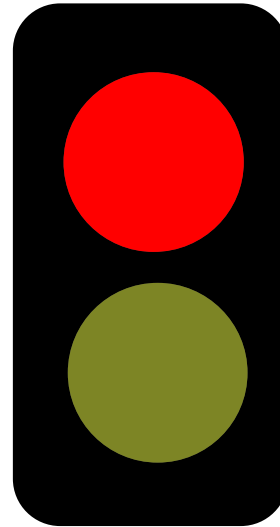
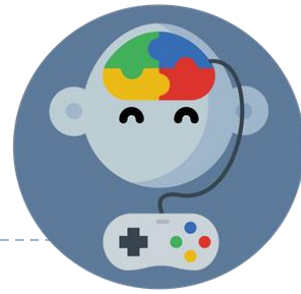
Misión 4



Encender la luz verde (y mantener la roja apagada).
Esperar 5 segundos.
Encender la roja (y apagar la verde)



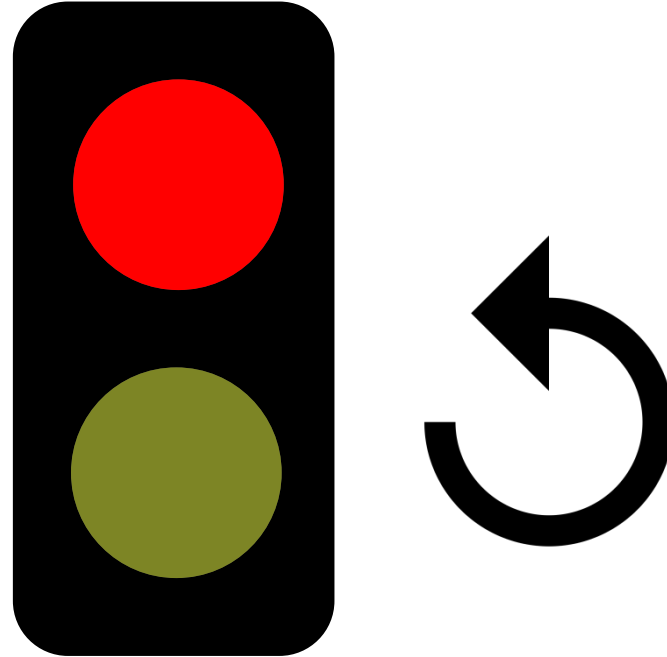
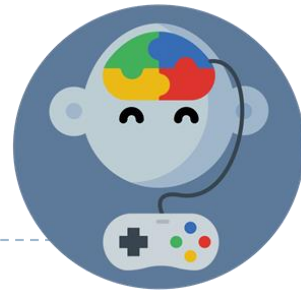
Misión 5



Hacer que las luces funcionen como un semáforo 3 veces:
Encender la luz verde (y mantener la roja apagada).
Esperar 5 segundos.
Encender la roja (y apagar la verde)
Esperar 5 segundos y volver a comenzar.



Misión 6



Hacer que lo realizado en misión 5 se repita una y otra vez (infinitamente)

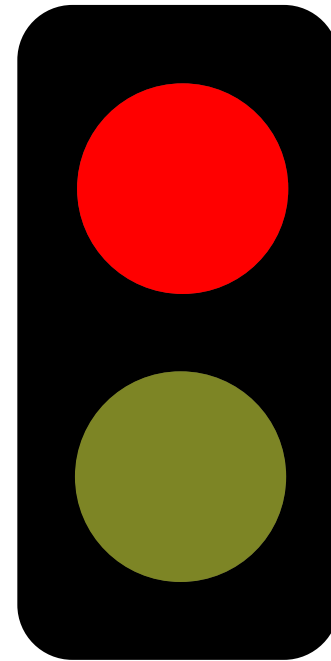


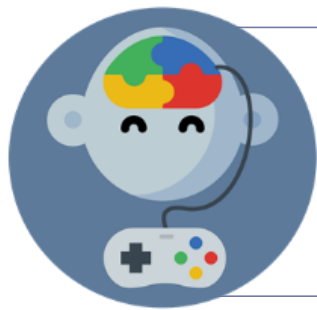


Misión final

Haz que el semáforo funciones como uno real:

- 1) Enciende la luz verde por 10 segundos.
- 2) Haz que la luz verde parpadee 3 veces: Se enciende 1 segundo y se apaga un segundo, repitiendo lo anterior 3 veces.
- 3) Finalmente se apaga la verde y se enciende la roja.





EduJuega.cl

Material creado por Jorge Molina N.