

Scratch



Movimiento, posiciones X e Y

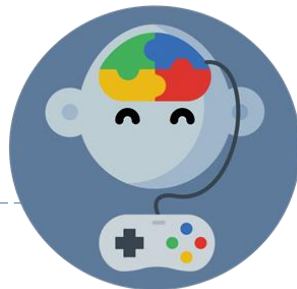


Receta #4: Juego de saltar

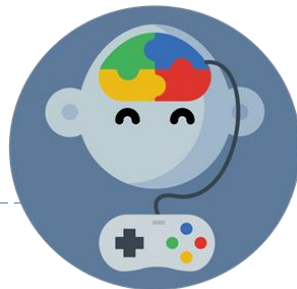
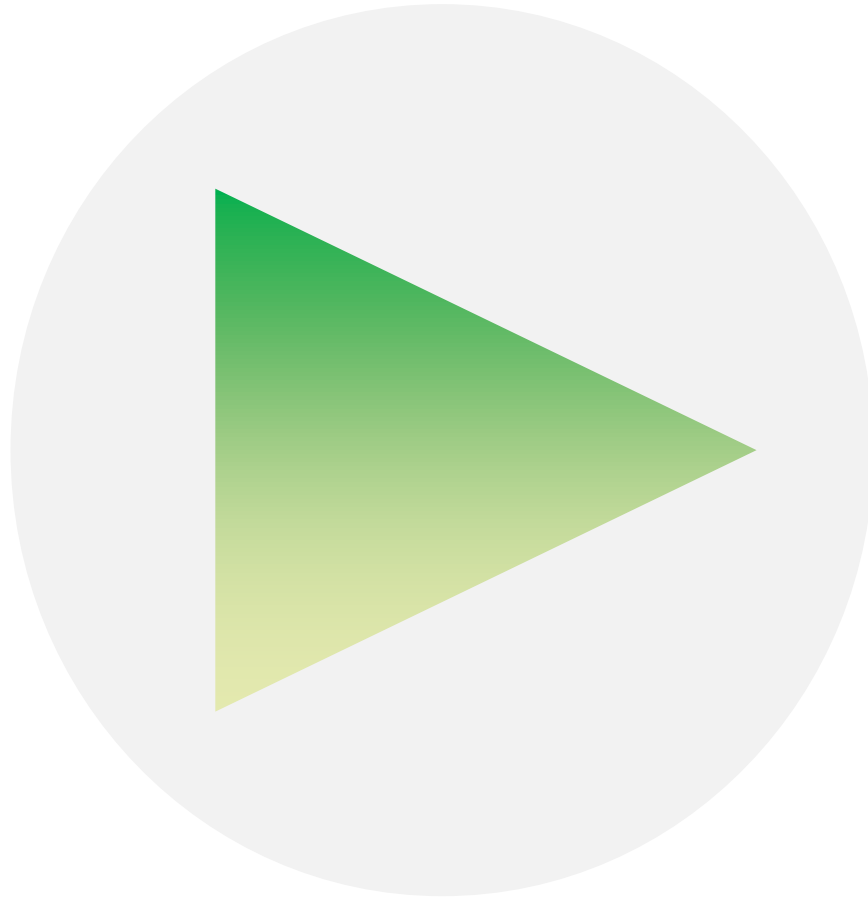


Para ingresar a Scratch

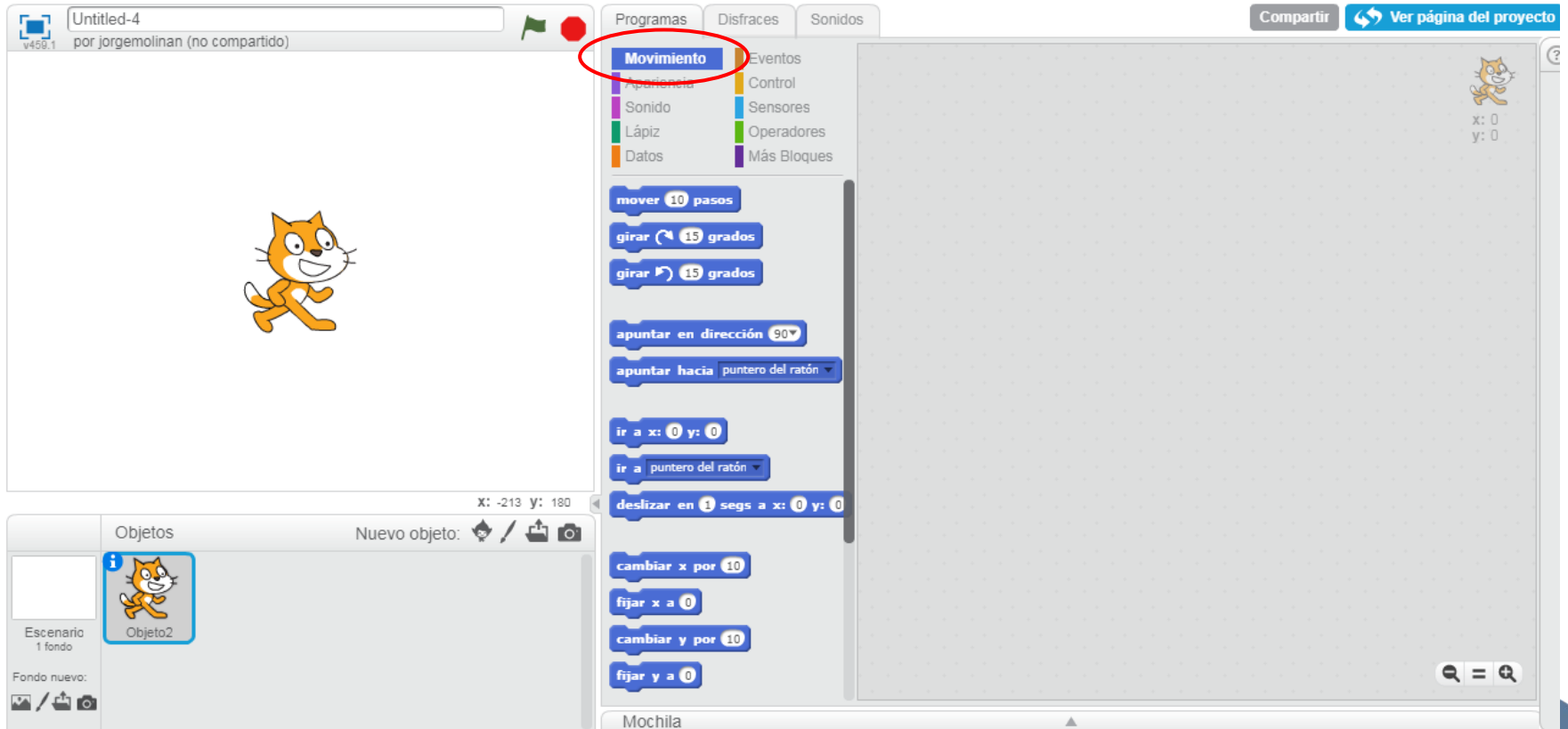
- ▶ Ingresa en scratch.mit.edu
- ▶ Inicia sesión presionando 
- ▶ Para comenzar a trabajar presiona 



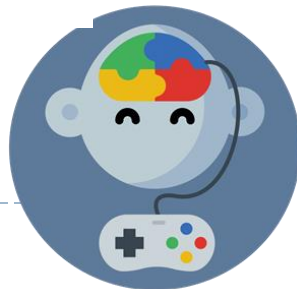
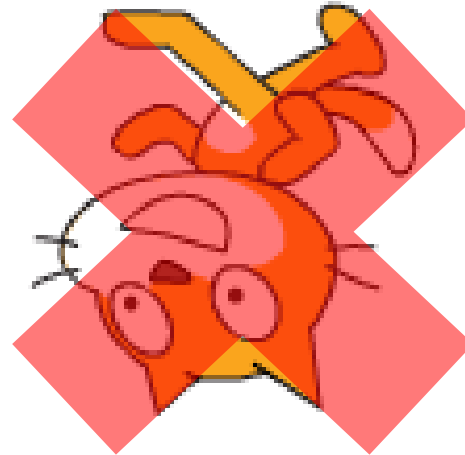
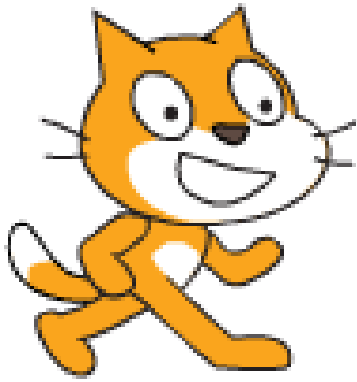
Instrucciones



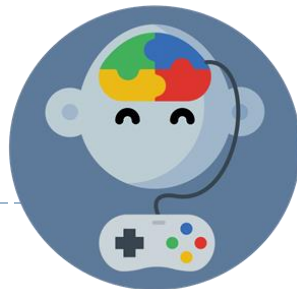
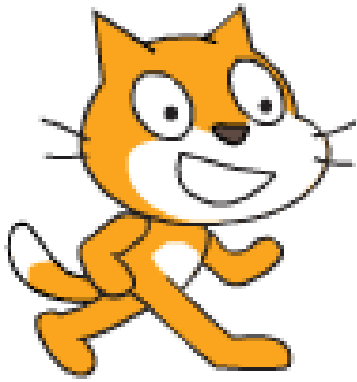
Pantalla principal



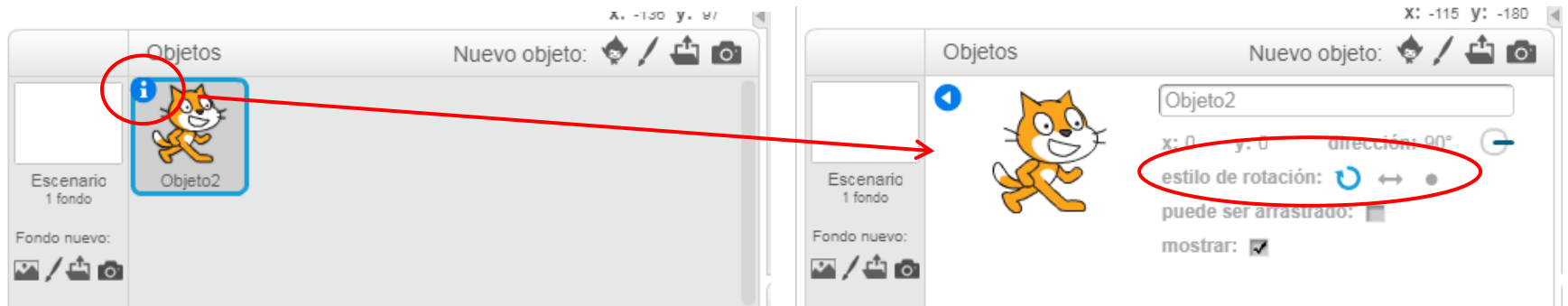
Girar el personaje



Girar el personaje



Estilo de rotación



estilo de rotación: 90°

estilo de rotación: 



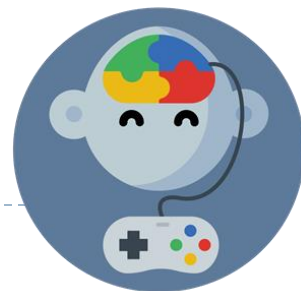
Crear variable para puntos

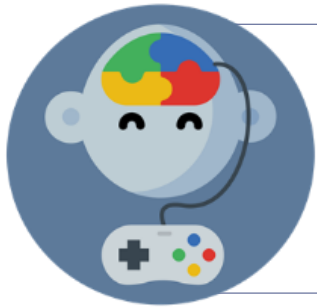
► Crearemos dos «variables» llamadas:

- Numero1
- Numero2



Poner su valor en 0 al reiniciar el juego





EduJuega.cl

Material creado por Jorge Molina N.
+56 981817242, jorge.molina@somosinformaticos.com