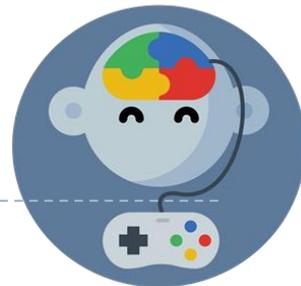


# Misiones LED

Arduino, encender y apagar un LED

# Instrucciones

Utiliza los siguientes bloques de código para completar las misiones:



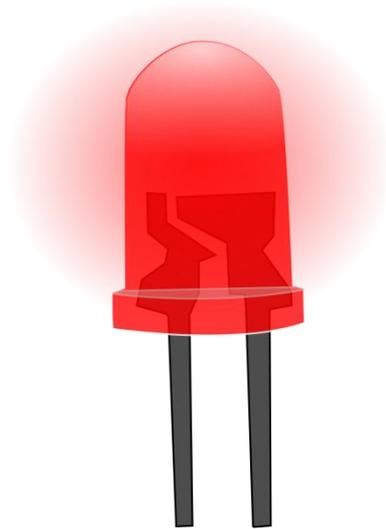
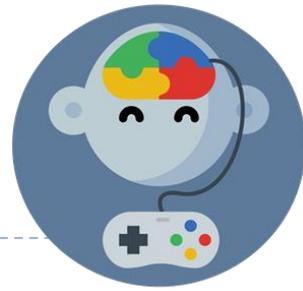
# Misiones

---



# Misión 1

---



Pin 13

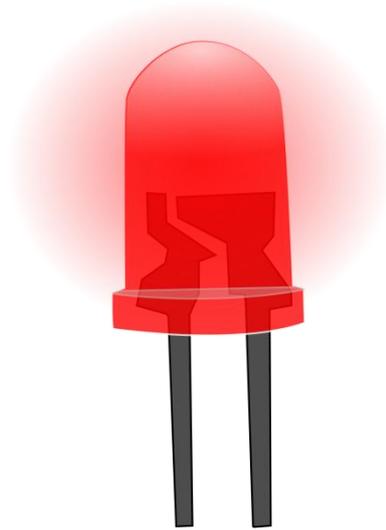
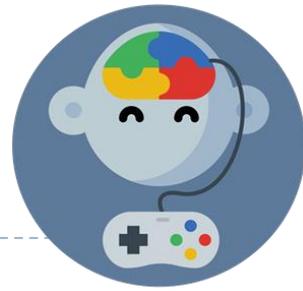
Enciende la luz conectada al pin indicado

---



# Misión 2

---

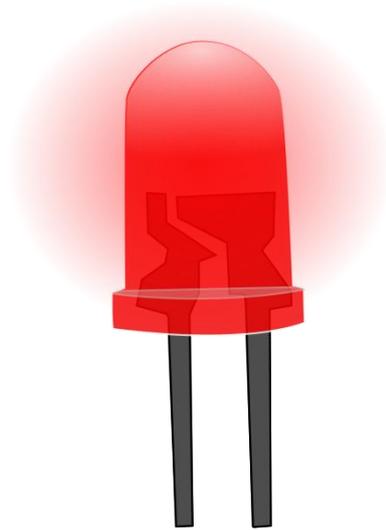
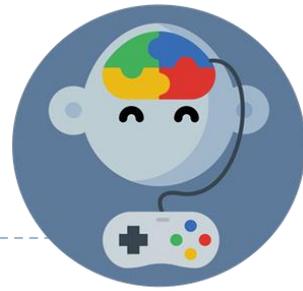


Apaga la luz. Solo requiere un pequeño cambio!



# Misión 3

---



Enciende la luz, esperar 5 segundos y apágala

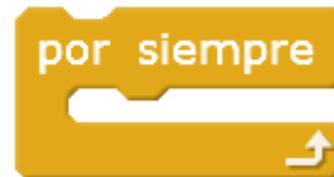
---



# Más tarjetas!

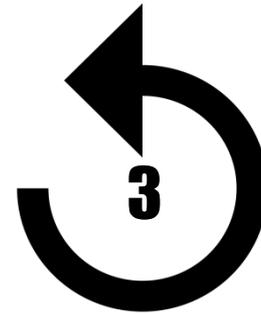
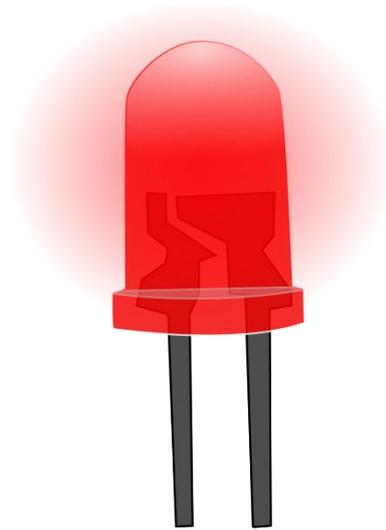
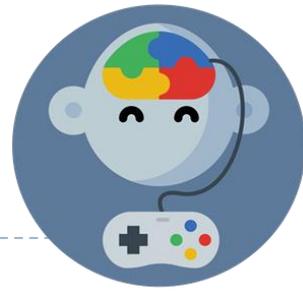
---

Ahora también podrás utilizar estos bloques:



# Misión 5

---



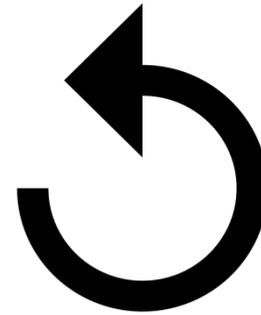
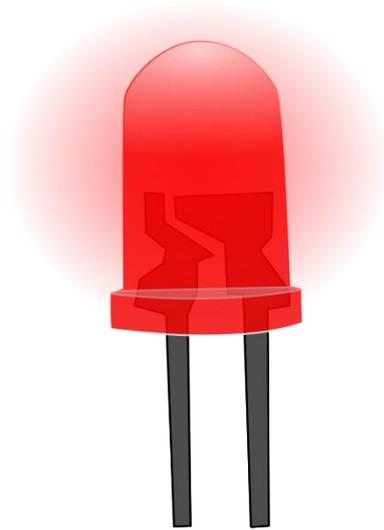
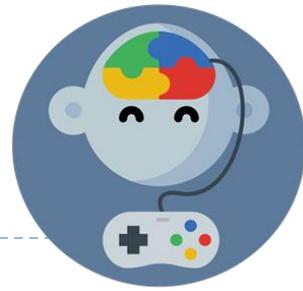
Haz que lo siguiente se repita 3 veces:  
Enciende la luz, espera 5 segundos y apágala

---



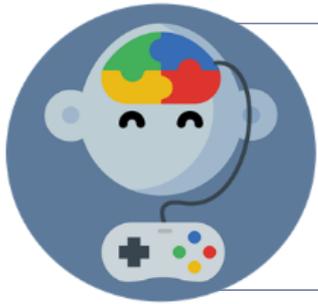
# Misión 6

---



Haz que lo siguiente se repita por siempre:  
Enciende la luz, espera 5 segundos y apágala.





# EduJuega.cl

Material creado por Jorge Molina N.