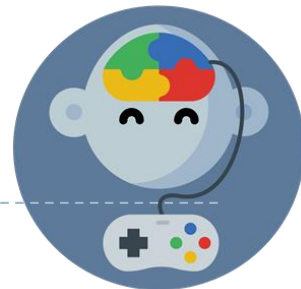


Misiones LED

Arduino, encender y apagar un LED

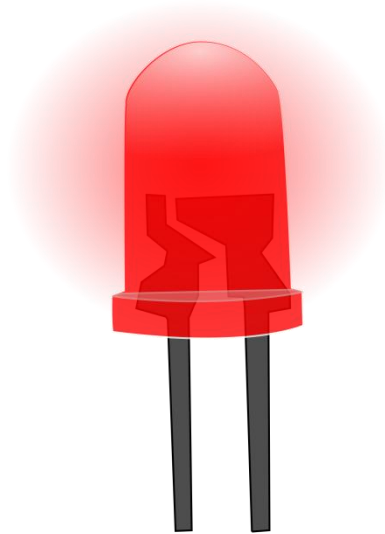
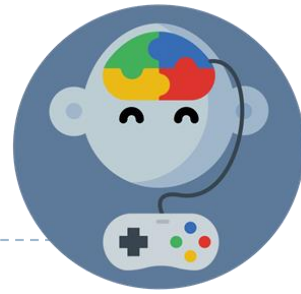
Utiliza los siguientes bloques de código para completar las misiones:



Misiones



Misión 1

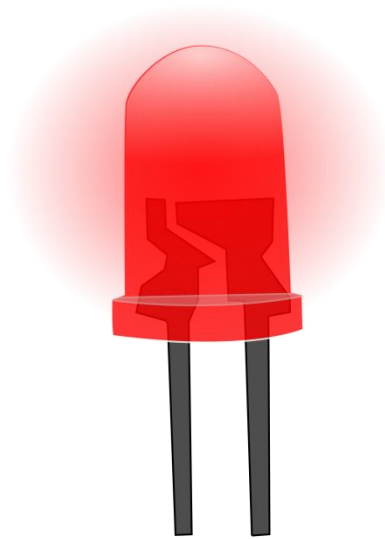
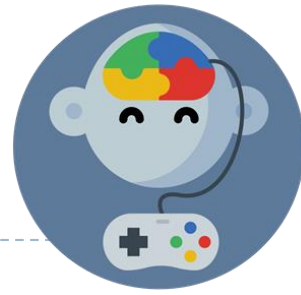


Pin 13

Enciende la luz conectada al pin indicado



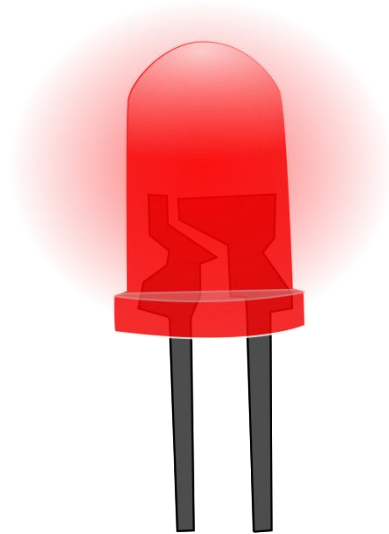
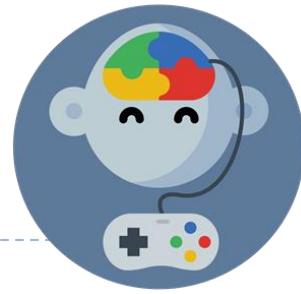
Misión 2



Apaga la luz. Solo requiere un pequeño cambio!



Misión 3

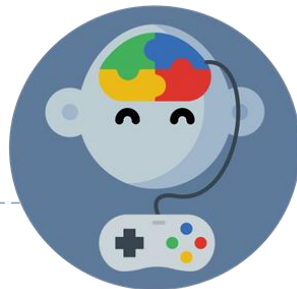


Enciende la luz, esperar 5 segundos y apágala

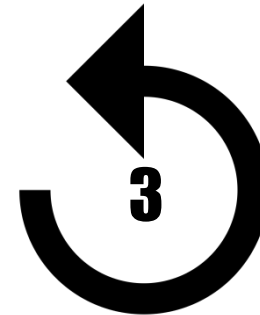
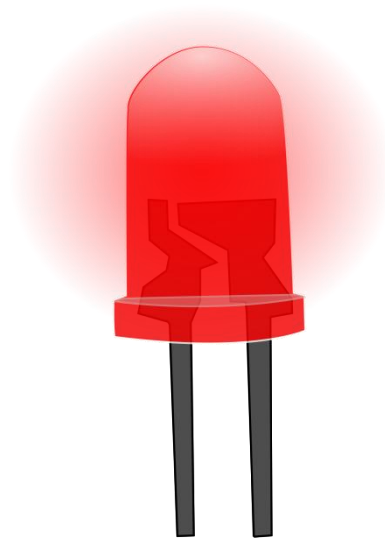
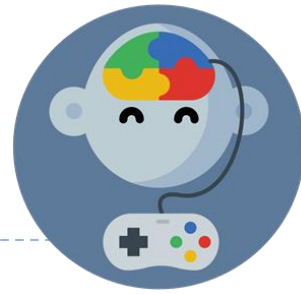


Más tarjetas!

Ahora también podrás utilizar estos bloques:



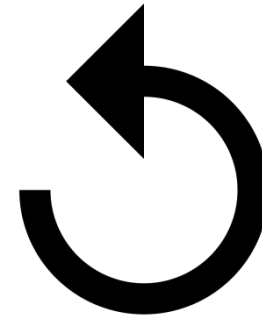
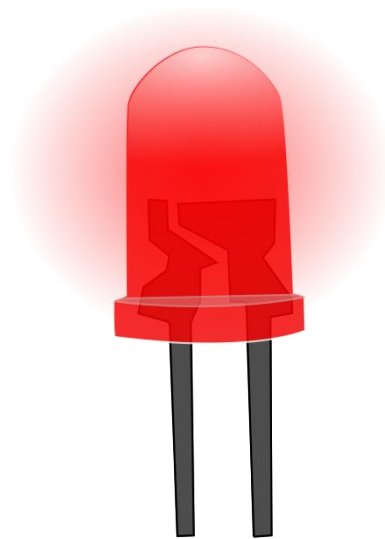
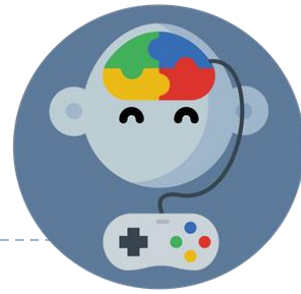
Misión 5



Haz que lo siguiente se repita 3 veces:
Enciende la luz, espera 5 segundos y apágala

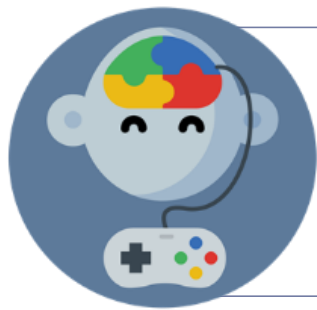


Misión 6



Haz que lo siguiente se repita por siempre:
Enciende la luz, espera 5 segundos y apágala.





EduJuega.cl

Material creado por Jorge Molina N.