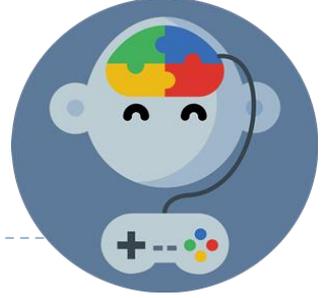


Policía y Ladrón

Plataformas + Eventos

Piso

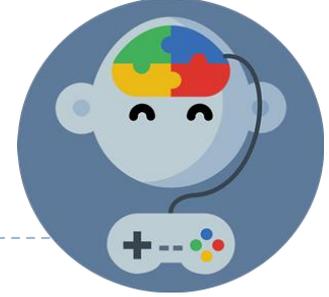


Behavior: Solid

Recordatorio: Todas las plataformas deben ser “Solid” para que el personaje pueda pararse sobre ellas



Elevadores

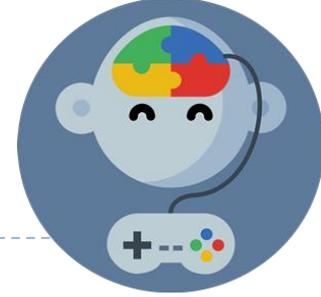


Behavior: Solid y Sine

La plataforma de «Ascensor» debe subir y bajar y el personaje debe poder pararse sobre ella



Personaje

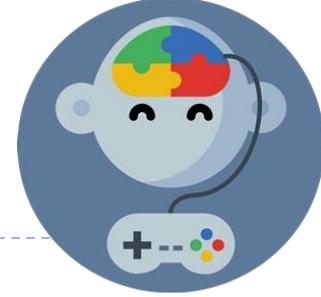


Behavior: Platform

Este comportamiento le permite moverse de izquierda a derecha y saltar



Arena

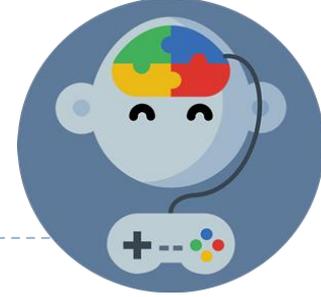


Behavior: Sine

Este comportamiento hará que el personaje se mueva automáticamente de un lado a otro. Se deben ajustar los distintos personajes para que se muevan a distinta velocidad (Period) y una distancia diferente (Magnitude)



Personaje



Juego se reinicia al ser capturado



Personaje

On collision with
Sprite8



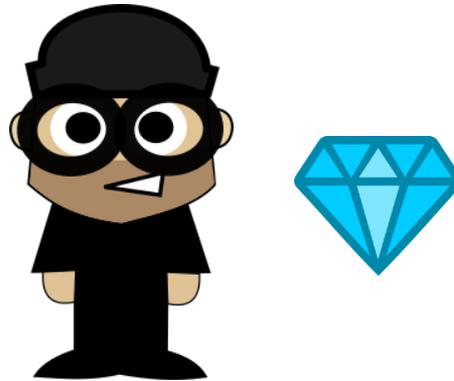
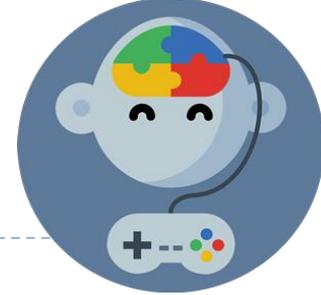
System

Restart layout

Add action



Personaje



Diamante desaparece al ser robado



Personaje

On collision with



Sprite7



Sprite7

Destroy

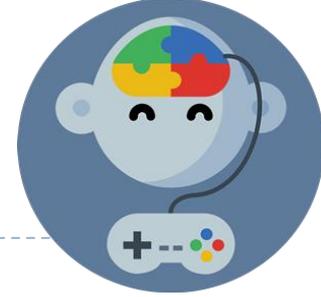


Sprite9

Destroy



Personaje

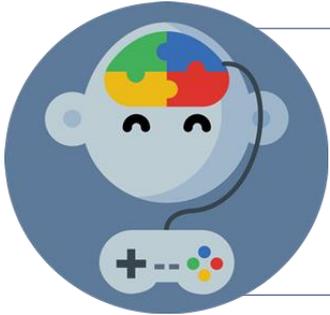


Has ganado!

Aparece texto indicando que ganaste

→  Personaje	On collision with  Sprite2	 Text	Set Visible
Add action			





EduJuega.cl

Material creado por Jorge Molina N.
+56 981817242, jorge.molina@somosinformaticos.com