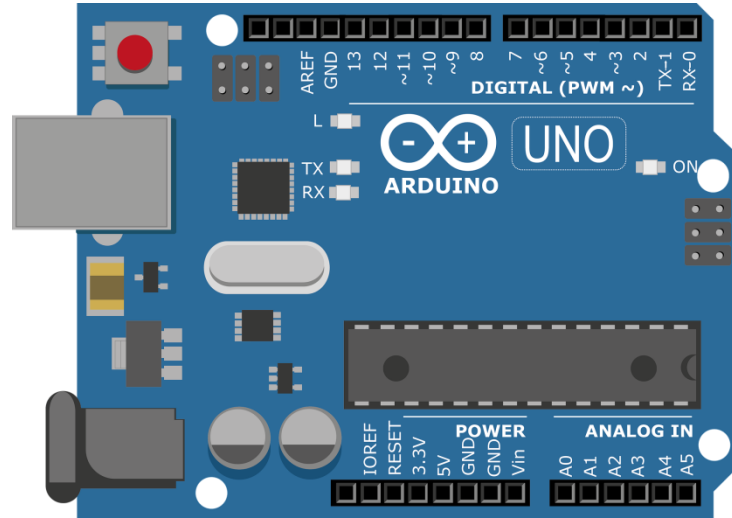


Control de ruedas

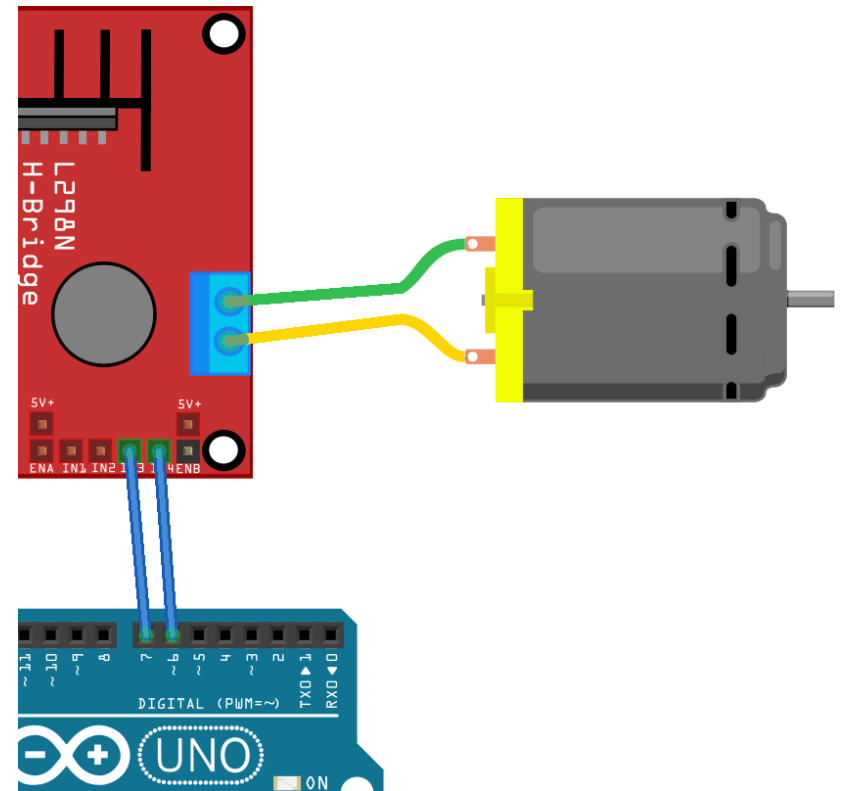
Sentido de giro y velocidad





Giro de motor

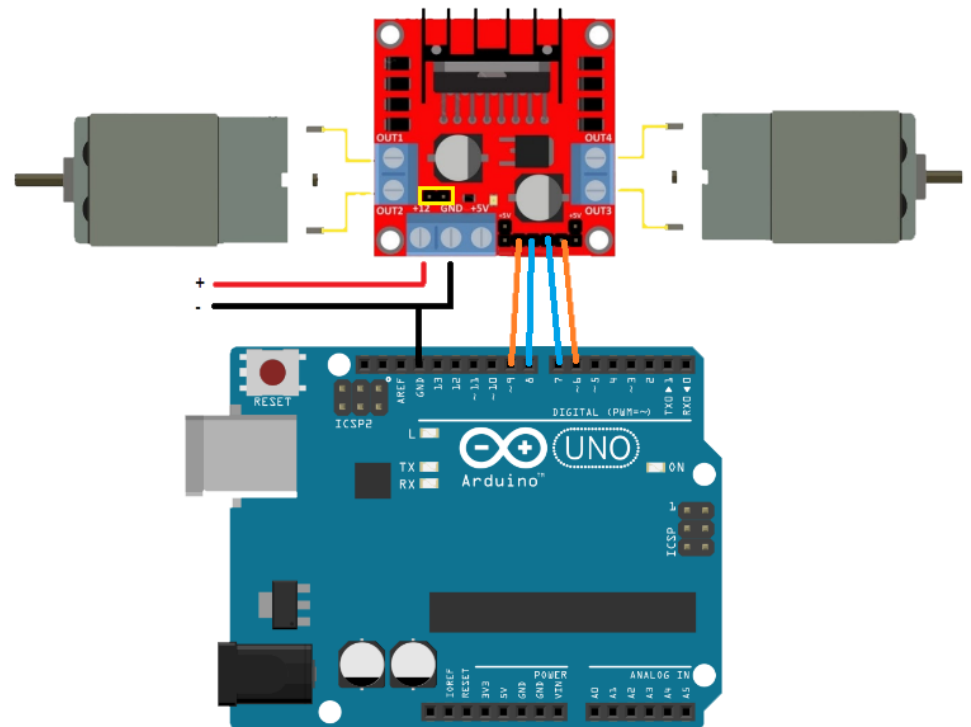
- ▶ Arduino utiliza 2 pines digitales para controlar el giro de 1 motor.





Conexión de ruedas

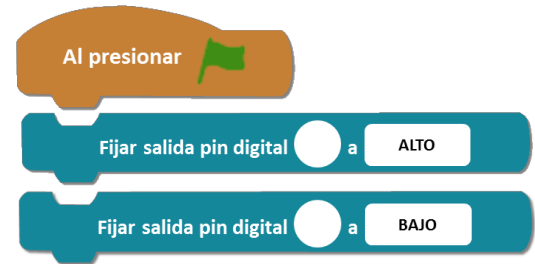
- ▶ Rueda 1 a pines 7 y 8.
- ▶ Rueda 2 a pines 9 y 10.



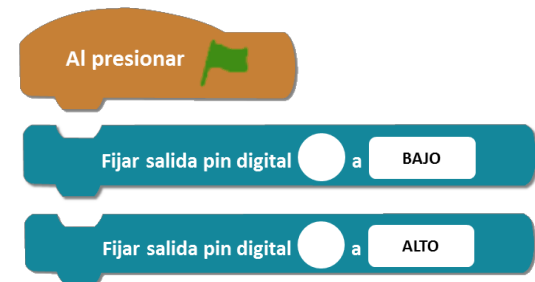
Ruedas



- ▶ Ejercicio 1:
Mover rueda 1 en una
dirección



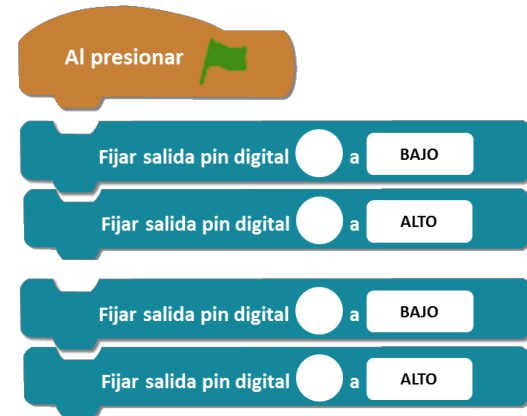
- ▶ Ejercicio 2:
Mover 1 rueda en la
dirección contraria

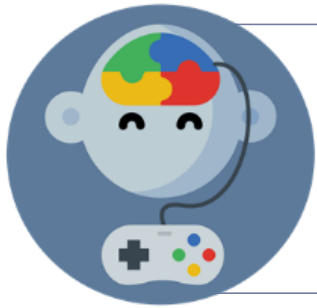


Ruedas



- ▶ Ejercicio 3:
Mover ambas ruedas
hacia adelante
- ▶ Ejercicio 4:
Mover ambas ruedas
hacia atras





EduJuega.cl

Material creado por:
Jorge Molina N., +56 981817242